HÂU KÌ PHOTOSHOP PHẦN 2 : Sử dụng ảnh tách lớp ELEMEN.

1. Alpha : Tách nền Backgroun

- Nhân đôi layer Backgroun -> tạo mặt nạ.



- Vào bảng Channels - > Chọn Alpha1 -> Ctrl A -> Ctrl + C để coppy





- Chọn layer 1 Mask (bật mắt) -> Ctrl V thay thế -> tắt mắt trở về .



2. Ảnh lighting : Tăng giảm as trực tiếp của Đèn và mặt trời

Cách thực hiện : Đặt layer Lighting đúng vị trí (trên layder backgroun) -> sau đó hòa trộn Screen.
Kết hợp tạo mặt nạ cho layer đó và tẩy xóa vị trí không cần thiết
VD1:





layer Lightting đặt trên layer gốc



Sau khi hòa trộn Scene sẽ làm cho ánh sáng trực tiếp của đèn điện mạnh hơn



VD2 : Sau khi hòa trộn Scene sẽ làm cho ánh sáng trực tiếp của mặt trời chiếu vào cây sáng hơn

Lưu ý tạo mặt nạ và tẩy xóa các vị trí bị sáng quá đi.



Nếu hòa trộn Layer Lighting ở chế độ Soft Light sẽ làm bài có tương phản mạnh hơn.



3.Reflection. Tăng giảm độ phản xạ của vật liệu.

Đặt Layer Reflection lên trên layer gốc-> Hòa trộn chế độ Color Dodge (Tăng giảm Opacity và tẩy xóa vị trí không cần thiết)



4. Material ID: Tách Vật liệu thành màu riêng biệt

-> Ứng dụng : Tạo vùng chọn trong photoshop dễ dàng hơn bằng lệnh Magic wand tool



a. Ứng dụng chỉnh sửa màu sắc, độ sáng tối của 1 vật liệu.





b. Ứng dụng ghép kính nội ngoại thất.

- Cắt ghép layer kinh đúng vị trí.
- Đặt layer Material đúng vị trí (nằm trên cùng)
- Tạo vùng chọn của màu kình bằng "Magic wand tool".
- Tắt layer Material
- Chọn layer Kính -> Kích tạo mặt nạ.
- Hòa trộn layer Kính chế độ Overlay hoặc Screen





